

# GUIDA ALL'USO DI LEARNIGAPPS

A cura dell'animatore digitale prof. Ersilia Molli  
– Nola 2 - "M. Sanseverino- a. s. 2020/21

*La scuola 2.0*

## LEARNINGAPPS

LA TROVI A QUESTO A LINK: <https://learningapps.org/createApp.php>

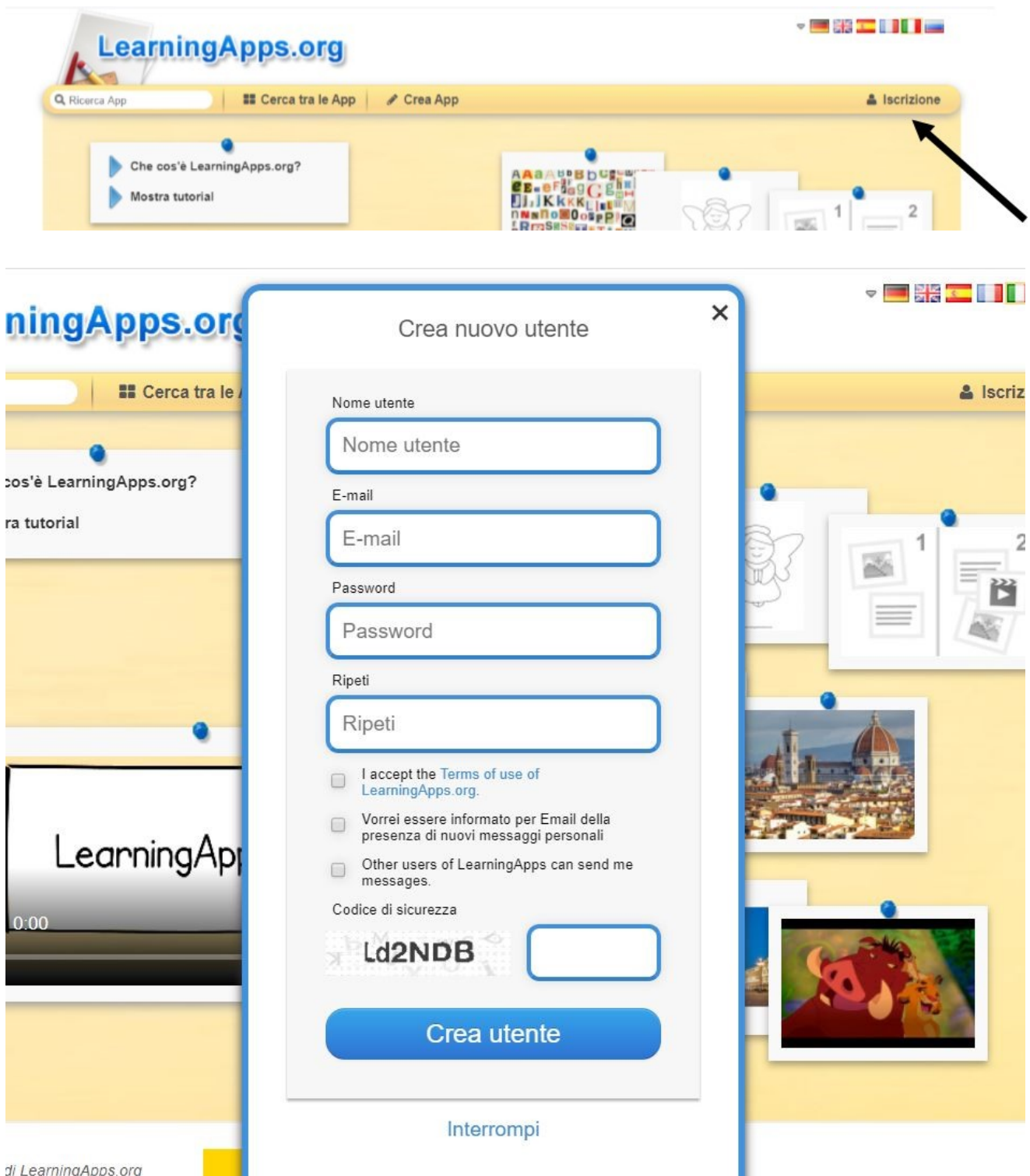
Learning app è un'**applicazione web** che consente di supportare l'attività didattica attraverso **piccoli moduli giocosi interattivi** quali cruciverba, impiccato, memory, coppie puzzle, linea del tempo, ecc...

Contiene un **archivio** molto ampio di **moduli già realizzati** sulle **diverse discipline** e per i **diversi ordini di scuola** che potranno servire da **esempio** o **direttamente essere utilizzati**.

**Per poter usufruire delle App per giocare non è necessario essere registrati.** Bisogna invece **registrarsi** se si vuole **creare una propria area** e **salvare le proprie app** se si vuole **creare una classe** e quindi **monitorare** il lavoro dei ragazzi.

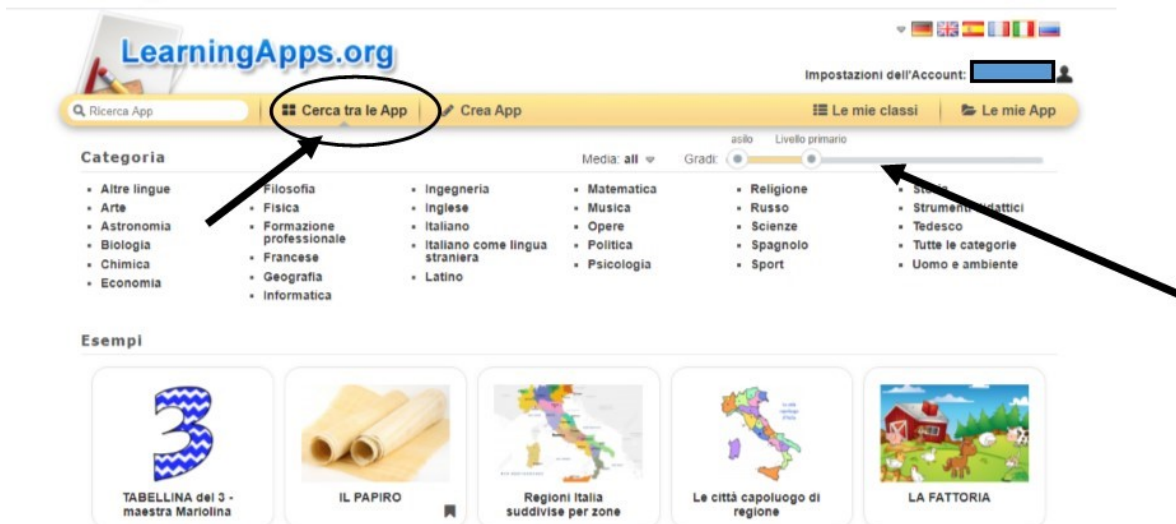


Andare in **alto a destra su iscrizione** e inserire i propri **dati** cliccando su **crea utente** una volta creato l'utente si può accedere al pannello e quindi salvare le App nelle proprie cartelle



Dalla **home** di **learningApps** si possono fare parecchie cose:

Prima cosa **cercare** tra le App cliccando questo pulsante si apre un menù per categoria in cui io posso cercare per materia le app che mi interessano e a destra trovo anche una specie di **termometro** attraverso il quale posso selezionare il **livello che mi interessa** per affinare la ricerca...per cui posso ad esempio **selezionare scuola primaria e matematica...**



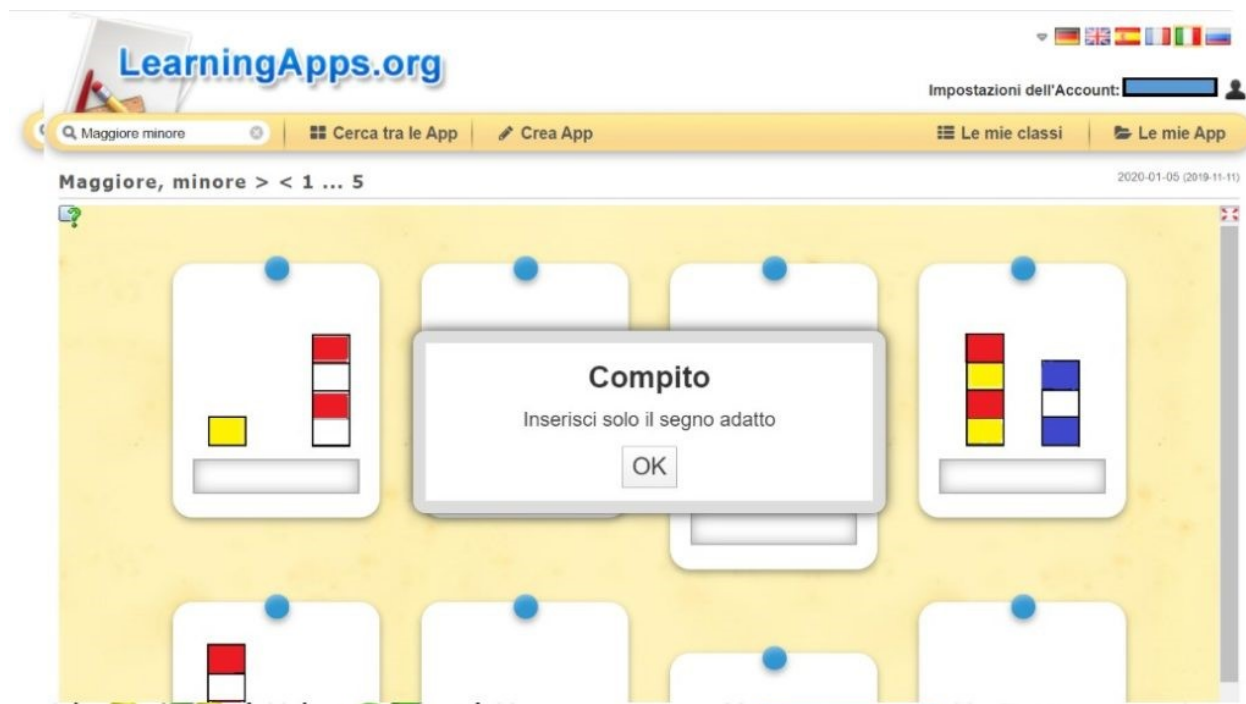
Dal pulsante **crea App** entro all'interno di un'area in cui mi sono messi a disposizione parecchi template che posso modificare implementare per creare le mie app....memory, coppie, puzzle, risposte multiple, quiz, cruciverba ecc...partendo da zero.

La cosa più **semplice** da fare secondo me **per cominciare** è fare una **ricerca tra le App** o usare la stringa di ricerca **ricerca app** a sinistra mettendo l'argomento di quello che si ricerca, ad esempio "riordina i numeri", oppure "analisi grammaticale", o ancora "la Lombardia" e il sistema farà una ricerca e mi proporrà tutte le app che sono state salvate che riguardano quell'argomento: ad **esempio io cerco maggiore minore avendo selezionato il livello primaria ed ecco che mi compaiono le apps...**





Potrò quindi **aprire le diverse app** già create **visionarle** se mi vanno bene così come sono le posso **salvare** attraverso il pulsante in basso a destra **salva in le mie app** e verrà immediatamente **salvata** nella cartella e potrete trovarla cliccando in alto su **“Le mie App”**



LearningApps.org

Impostazioni dell'Account

Q Maggiore minore Cerca tra le App Crea App Le mie classi Le mie App

Maggiore, minore > < 1 ... 5 2020-01-05 (2019-11-11)

**Compito**  
Inserisci solo il segno adatto  
OK

Crea App simili Salva in Le mie App

Su questa App  
Valuta questa App: (0)  
Pubblicato da:  
Categoria: Matematica

Integrare e inviare l'App  
Link web: <https://learningapps.org/8252881>  
Link a pieno schermo: <https://learningapps.org/view8252881>  
Incorpora: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?app" >`

Report copyright o utilizzo inappropriato

Se invece la **App** che sto visionando mi va bene **come impostazione** ma voglio **modificare ampliare cambiare** qualcosa posso cliccare in basso sotto la App **crea app simili** mi si aprirà quindi il **pannello di gestione di questa app** e potrò intervenire direttamente all'interno per **modificarla secondo le mie esigenze**

Crea App simili Salva in Le mie App

Su questa App  
Valuta questa App: (0)  
Pubblicato da:  
Categoria: Matematica

Integrare e inviare l'App  
Link web: <https://learningapps.org/8252881>  
Link a pieno schermo: <https://learningapps.org/view8252881>  
Incorpora: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?app" >`

Report copyright o utilizzo inappropriato

Inserisci un'assegnazione dei compiti per questa App. Verrà inserita all'avvio. Se non ne hai bisogno, lascia il campo vuoto.

Inserisci solo il segno adatto

### carte

Inserire ciascuna ad un contenuto da etichettare e la soluzione corrispondente. Molteplici soluzioni corrette possono essere inserite separatamente.

Contenuto:   [Seleziona immagine](#) [Dimensioni: 199 x 201](#) [Modifica immagine](#) ▼

Riferimento:

Soluzione/i:

---

Contenuto:   [Seleziona immagine](#) [Dimensioni: 199 x 201](#) [Modifica immagine](#) ▲

Riferimento:

Soluzione/i:

---

Contenuto:   [Seleziona immagine](#) [Dimensioni: 176 x 405](#) [Modifica immagine](#) ▲

Riferimento:

Soluzione/i:

**Finite le modifiche** posso visionarne **l'anteprima** e quindi continuare a **modificare** o **salvarla** nella mia cartella.



Tutte le **app** che **creo** o che **salvo** o che **modifico** vanno a finire nella **cartella le mie app** all'interno della quale posso creare tante cartelle differenti e nominarle con il nome delle diverse materie o con i diversi argomenti per ordinare le diverse app.

Condividi le tue applicazioni con altri: <http://learningapps.org/user/martabenini>



Non hai ancora salvato nessuna App.

Le mie classi:

## TIPOLOGIE DI APP

Dal menù Crea App si accede alla panoramica di tutte le tipologie di app e agli Strumenti disponibili



Diamo un'occhiata più da vicino alle varie app:

### 1. Ordinare le coppie

Formazione di coppie abbinando due elementi tra quelli dati.

### 2. Attribuzione elementi

Classificazione degli elementi mediante trascinamento in categorie date (da due a sei).

### 3. Ordine cronologico

Ordinamento di elementi, mediante trascinamento, su una linea del tempo.

### 4. Ordine facile



Ordinamento di elementi, mediante trascinamento, secondo un criterio dato.

### **5. Testo libero**

Inserimento di risposte aperte.

### **6. Ordine sulle immagini**

Abbinamento di definizioni a immagini o parti di esse.

### **7. Quiz a scelta multipla**

Batterie di domande corredate da una serie di risposte tra le quali scegliere.

### **8. Testo bucato**

Testo contenente un certo numero di spazi bianchi da riempire selezionando la parola corretta da

un elenco a discesa.

### **Quando si scegli un app si apre una finestra che contiene tre esempi su come utilizzarla**

Esistono anche alcune tipologie speciali di attività che appaiono separate da una sottile linea dalle

precedenti, sono raccolte di app appartenenti a un argomento specifico, come ad esempio Matrix, o

attività che possono essere svolte in modalità multiutente.




---

Strumenti

Infine, più in basso, si trovano gli Strumenti che possono essere utilizzati per creare sondaggi, avviare

una chat, creare un calendario, un taccuino o una lavagna dove appuntare dei post-it.



Su LearningApps.org   Sommario   Protezione dei dati / diritti

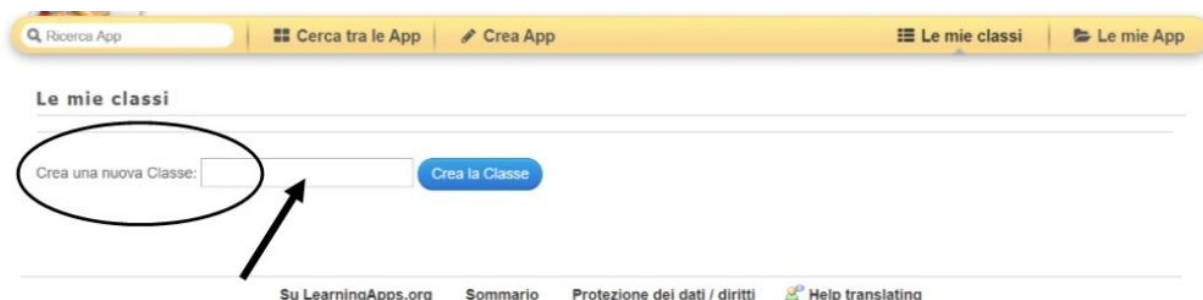
Per far lavorare i **miei studenti con le learningApps ho 2 modi:**

1- **mandare direttamente agli studenti il link alla app**, cioè copiare e inviare **l'url della pagina** o copiare e incollare in una mail, in un messaggio il **link** che trovo nel riquadro **sotto la app**.

Da qui inoltre posso anche copiare lo script per incorporare la app all'interno magari di un sito web



2- per mandare le app ai miei alunni, soprattutto **se sono molte** e se voglio anche **controllare** che gli alunni completino i **compiti** che vengono loro assegnati, è quello di **creare una classe** Per **creare una classe** clicco in alto sulla barra gialla sulla scritta **le mie classi** mi si aprirà una pagina in cui dovrò mettere il **nome della classe** ad esempio **seconda primaria** per poi cliccare su **crea la classe**



Ora la classe è creata e accanto ci sono diversi pulsanti blu:

- Il primo pulsante **account studente** mi consente di **creare** gli account degli studenti che posso inserire a mano (anche solo nome e una iniziale per il cognome) oppure importando i nomi da una lista excell, oppure posso invitare uno studente mandando il link a prendere parte alla classe

Le mie classi » Seconda Primaria » create student Accounts

È possibile creare account per i vostri studenti. Gli account degli studenti non hanno la piena funzionalità di un normale account. Gli studenti, per esempio, non possono pubblicare applicazioni. Come gli insegnanti, è possibile reimpostare le password in qualsiasi momento.

Account Studente:

Nome	Cognome	Nome login	Password
Pippo	p	pipp15	mond69
Pluto	c	pluc70	baum81
Paperino	d	papd58	wald16
Paperoga	m	papm39	herbst98
Minnie	f	minf86	baum96

[Importa nomi](#) [Salva](#)

Quando inserisco nome e cognome studenti il sistema genera automaticamente in Nome Login e una password per ogni studente

Quando avrò terminato di inserire gli studenti clicco su **SALVA** in basso a destra

Le mie classi » Seconda Primaria [statistica](#) [Attività](#) [cartella di classe](#)




Nome	Cognome	Nome login	Password	
Pluto	c	pluc70	*****	   
Paperino	d	papd58	*****	   
Minnie	f	minf86	*****	   
Paperoga	m	papm39	*****	   
Pippo	p	pipp15	*****	   

[crea degli Accounts studenti addizionali](#) [Invita uno studente](#) [Stampa la lista Account/Password](#)

A questo punto posso aggiungere nuovi studenti alla classe dal pulsante “**Crea degli Account studenti opzionali**”, oppure invitare uno studente tramite **link** o **stampare la lista degli account** per dare a ogni studente le **credenziali** per accedere.

## Account Studente Seconda Primaria

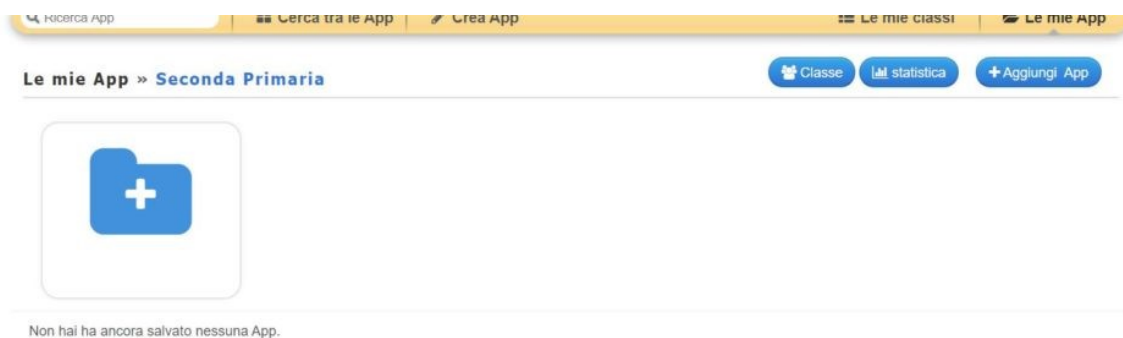
QR-Codes

Nome	Cognome	Nome login	Password		
Pluto	c	Nome login: <b>pluc70</b>	Password: <b>baum81</b>	Iscrizione: <b>https://learningapps.org</b>	
Paperino	d	Nome login: <b>papd58</b>	Password: <b>wald16</b>	Iscrizione: <b>https://learningapps.org</b>	
Minnie	f	Nome login: <b>minf86</b>	Password: <b>baum96</b>	Iscrizione: <b>https://learningapps.org</b>	

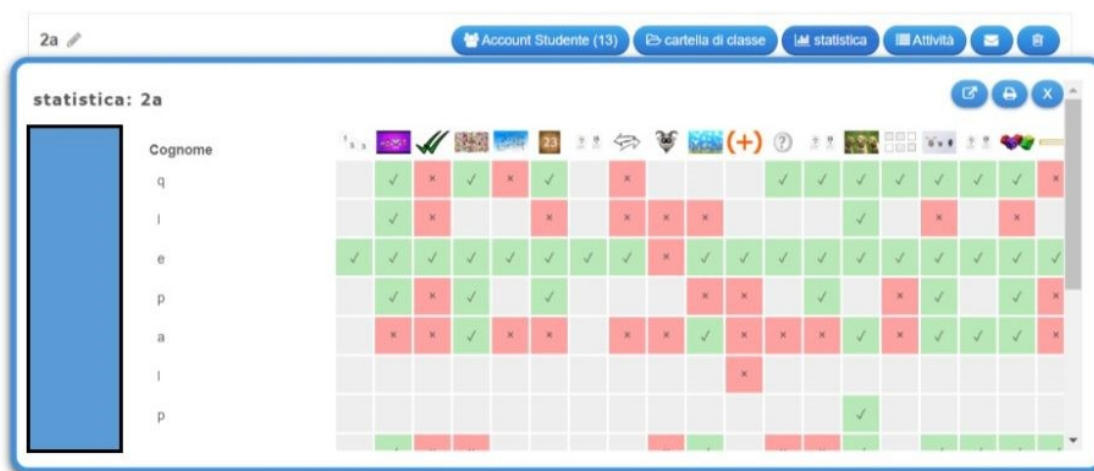
Io ho stampato, ritagliato e consegnato ad ogni studente la striscia, perché la conservino...eventualmente gli alunni possono cambiare la password o accedere tramite QRcode.

- Il secondo pulsante **cartella di classe** mi dà la possibilità di accedere all'area in cui selezionerò e salverò le app per la mia classe

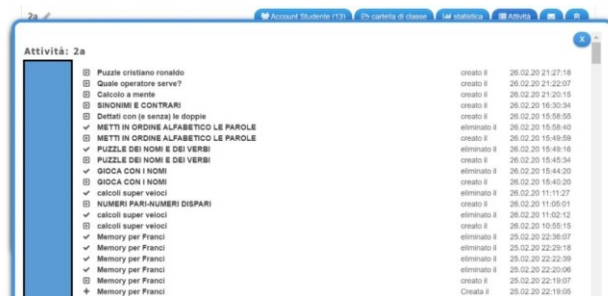




- il terzo pulsante **statistica** mi aprirà una finestra in cui vedrò l'elenco degli alunni della classe e accanto le varie app che sono state assegnate alla classe e la spunta su campo verde se l'alunno ha **completato in modo esatto l'esercizio** al contrario la croce in campo rosso se l'alunno **non ha finito o ha sbagliato l'esercizio** rimarranno invece grigi i quadretti dell'esercizio che l'alunno non ha compilato



- il pulsante **attività** invece mi farà un elenco in cui io potrò **monitorare** il lavoro fatto dagli alunni e vedere chi ha fatto cosa e a che ora:



Se gli **alunni creano** nuove app o **modificano** app esistenti (che possono essere 2 attività interessanti da assegnare agli alunni...soprattutto i più grandicelli...) posso vederle andando in cartella della classe in fondo **“Applicazioni dei miei studenti”**



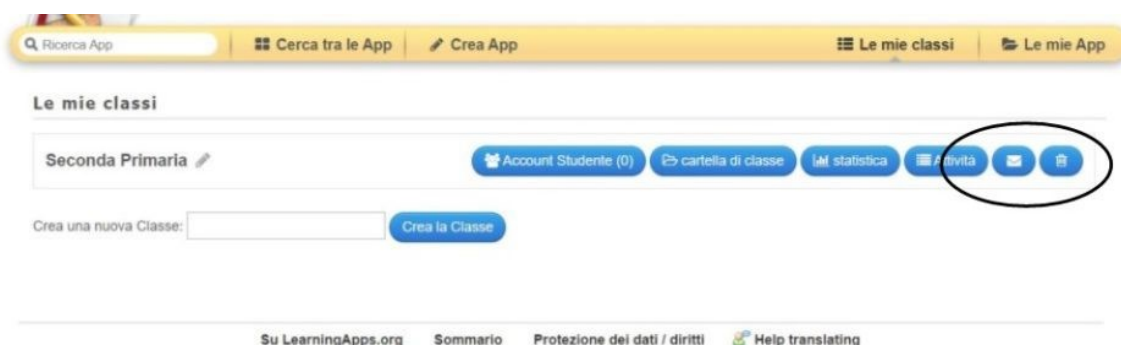
#### Applicazioni dei miei studenti (2a):

Mostra tutte le apps visualizzate sulla pagina della classe degli studenti

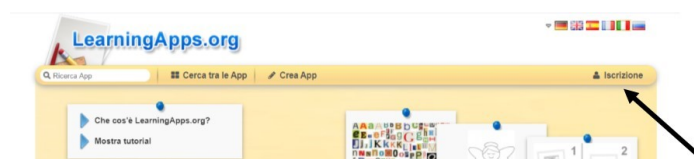


Trach

- Il pulsante con la busta bianca mi permette di mandare un messaggio a tutta la classe e naturalmente il pulsante col cestino mi consente di eliminare la classe



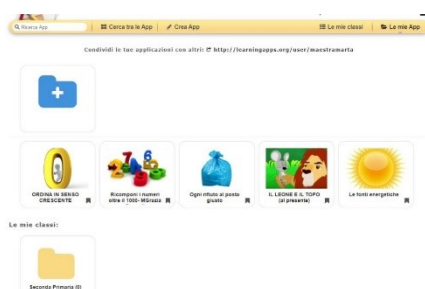
Gli alunni dovranno quindi collegarsi a [LearningApps.org](http://LearningApps.org), inserire in ISCRIZIONE il loro Nome Login e la Password assegnata ed entrare nella cartella della classe per svolgere le attività.



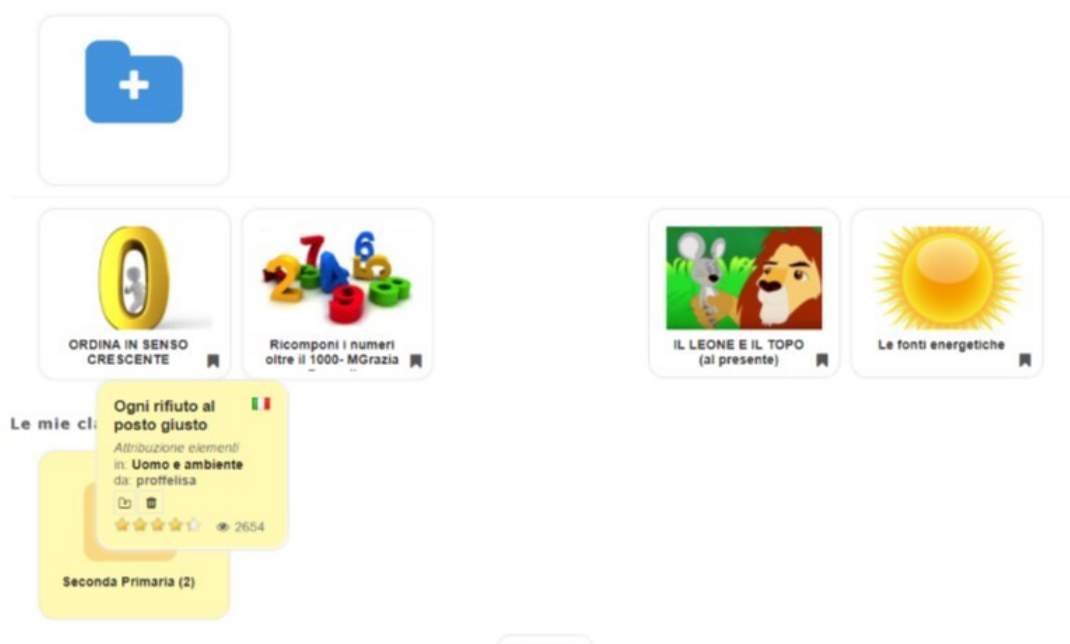
Noi insegnanti potremo monitorare il lavoro che viene fatto dagli alunni.

In qualsiasi momento si possono aggiungere o togliere app dalla cartella della classe, aggiungere o togliere alunni, modificare una app o crearne una nuova.

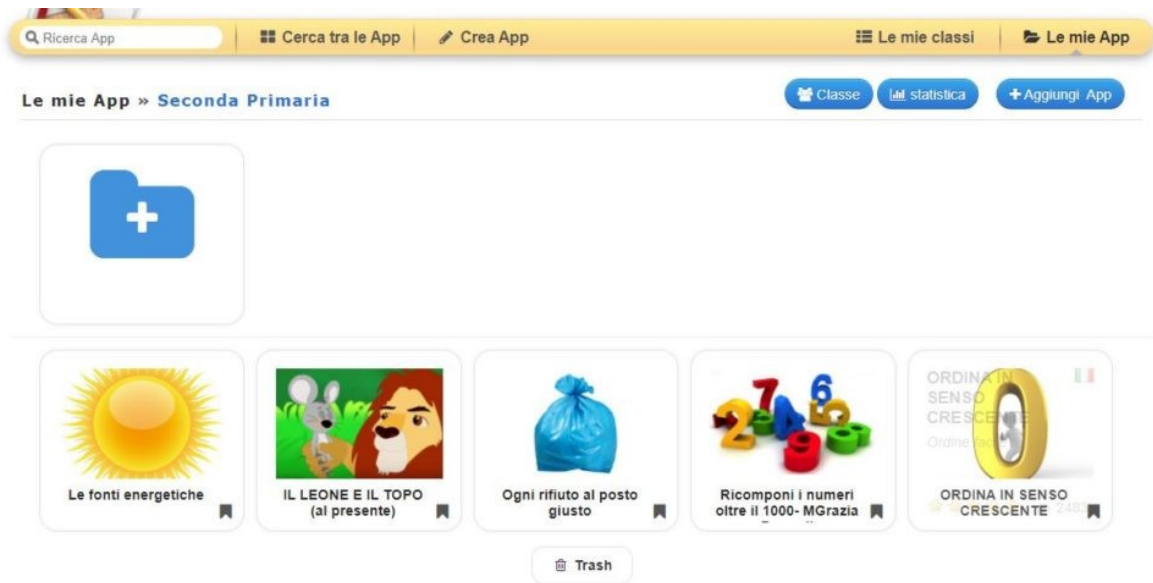
**Quindi ora non mi resta che cercare tra le app che ci sono quelle che mi interessano...selezionarle, cambiarle, crearle e salvarle nelle mie app e da lì trascinarle nella cartella della classe a cui voglio assegnarle...**



Condividi le tue applicazioni con altri! <http://learningapps.org/user/maestramarta>







**Gli alunni troveranno le app nella cartella ed eventualmente nelle sottocartelle che noi abbiamo creato**